DANIELE BOGO

iOS Developer | UI Designer

Indirizzo Piazza della Trivulziana 5

20126, Milano

Telefono +39 349 6233150

Email daniele@paperstreetsoapdesign.com

Personal Portfolio http://www.paperstreetsoapdesign.com

Skype cars1ne

Nazionalità Italiana

Luogo e data di nascita Gorizia, 06/05/1983

ESPERIENZE DI LAVORO

Periodo da Giugno 2012

Datore di lavoro D-Still

via solferino 40, Milan, Italy

Settore Social Media Impiego iOS developer

Progetti realizzati D-still è una nuova piattaforma video, un'inedita esperienza social,

un modo innovativo di essere sul web

Periodo da Marzo 2011 a Giugno 2012

Datore di lavoro MTV Southern Europe, Africa & Middle East Mobile Team

via Belli 14, Milano

Settore New Media, Televisione

Impiego User Interface designer e iOS developer

Progetti realizzati • Aggiornamento iMTV iPhone dalla versione 1.3 alla versione 1.4.7

• Design e sviluppo di iMTV 2.0 (per Italia e Spagna)

• Restyling di iMTV HD

Aggiornamento iNick

• Sviluppo di applicazioni dedicate ai Tv Show di MTV Francia e Spagna, tra le quali Jersey Shore, MTV Movie Awards, Blue

Mountain State, MTV Party Maker e molte altre

Periodo da Agosto 2009 a Marzo 2011

Datore di lavoro Dodicitrenta Digital Creative Studio

via Pestalozzi 4, Milano, www.dodicitrenta.com

Settore New Media, Web, Fashion

Impiego Web Designer, Flash Developer, iOS Developer

Progetti realizzati • Competition in Flash per MTV (Bershka, Abarth), Style, Menstyle e

Wired (Sony, Bulgari, Rinascimento)

• Facebook competition per Hachette Home

• Lapo Elkann web site

• Saila The Fresh Side web site

• La7.it web layout

Periodo da Luglio 2008 Datore di lavoro MTV Italia via Belli 14, Milano

New Media, Televisione Settore

Impiego Web Designer, Flash Developer

Progetti realizzati • Nickelodeon Italia

• Nickelodeon Kids Choice Awards

 Nickelodeon Ir Qoob restyling

• MTV Brand New Art

Periodo da Novembre 2007 a Gennaio 2008

Datore di lavoro ENAIP, Ente Nazionale Acli Istruzione Professionale

Pasian di Prato, Udine

Settore Ente di istruzione e formazione professionale

Impiego Docente corso di Flash base

Periodo da Settembre 2004 a Luglio 2008

Datore di lavoro Way-out

via Orsaria 7, Pradamano (Udine), www.way-out.it

Settore Grafica, Web

Impiego Graphic / Web designer, Web developer

Progetti realizzati • Brochures e cataloghi per Silca, Albatros Idromassaggi

• Grafiche per stand Silca

• Grafiche per stand Albatros Idromassaggi per evento Cersaie

• Sviluppo sito Studio Peloso • Sviluppo sito Giovanni Cavassori

Periodo da Gennaio a Settembre 2003

Datore di lavoro Studio Selovin

via Ananian, Trieste **Settore** Perizie assicurative

Impiego Perito assicurativo

COLLABORAZIONI

Periodo da Ottobre 2010

Collaboratore S2K Agency di Luca Fregoso

Impiego Web designer

• sito Unicosport, www.unicosport.com

• sito Arcobaleno 3

• sito Time to Detox, www.timetodetox.it • sito Alessia Crea, www.alessiacrea.com

Periodo da Settembre 2006

Collaboratore Associazione Culturale Lucide

Grafico e web designer Impiego

• sito Play Art Tape (rassegna di video arte presso Gradisca D'Isonzo,

in collaborazione con Ooob MTV e la Biennale di Venezia) • sito Pixxelmusic (evento dedicato all'arte e video arte

in collaborazione con Pixxelpoint, Qoob MTV, Università degli Studi

di Udine – Dams Gorizia, Prospettive).

RICONOSCIMENTI

Periodo Agosto 2005

Riconoscimento Primo premio al concorso di grafica per "Strade del cinema 2005",

organizzato dall'archivio giovani artisti del comune di aosta con l'Assessorato all'istruzione, alla cultura e alle politiche giovanili del

comune di Aosta e strade del cinema

Periodo Agosto 2006

Riconoscimento Partecipazione e selezione dell'opera per la mostra del concorso

di grafica per "Strade del cinema 2006", organizzato dall'archivio giovani artisti del comune di aosta con l'Assessorato all'istruzione, alla cultura e alle politiche giovanili del comune di Aosta e strade del

cinema

Periodo Agosto 2007

Riconoscimento Selezione e menzione speciale dell'opera per la mostra del concorso

di grafica per "Strade del cinema 2007", organizzato dall'archivio giovani artisti del comune di aosta con l'Assessorato all'istruzione, alla cultura e alle politiche giovanili del comune di Aosta e strade del

cinema

Periodo Agosto 2008

Riconoscimento Primo premio al concorso di grafica per "Strade del cinema 2008",

organizzato dall'archivio giovani artisti del comune di aosta con l'Assessorato all'istruzione, alla cultura e alle politiche giovanili del

comune di Aosta e strade del cinema

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Periodo Luglio 2011

Worshop Cocos2D Summer Tour organizzato da Gametrainer

Periodo da Marzo a Giugno 2007

Titolo di studio .Lab Centro di formazione professionale, Udine

Qualifica Corso Flash Avanzato - Attestato di qualifica

Periodo da Maggio a Giugno 2004

Stage Stage di 360 ore, previsto dal corso di grafica, svolto presso Way-out,

studio di progettazione grafica e web design con sede in Pradamano,

Udine

Periodo Maggio a Giugno 2004

Titolo di studio .Lab Centro di formazione professionale, Udine

Qualifica Grafica pubblicitaria e serigrafia - Qualifica di primo livello

Periodo 2002 - 2003

Titolo di studio Università degli Studi di Udine

Studi Corso di tecnologie web multimediali, facoltà di scienze

matematiche, fisiche e naturali

Periodo 1996 - 2002

Titolo di studio Liceo Classico Dante Alighieri, Gorizia

Qualifica Maturità Classica

CAPACITÀ E COMPETENZE

Lingue Italiano (madrelingua)

Inglese scritto (buono)
Inglese parlato (buono)

PAGINA 3

Competenze Sociali Ottima capacità di la

Ottima capacità di lavorare in gruppo e di adeguamento a diversi

ambienti

Competenze Tecniche

Buona conoscenza degli ambienti Mac e Windows

Ottima conoscenza dei programmi Adobe:

· Photoshop,

Illustrator

Indesign

Ottima conoscenza di Adobe Flash (Actionscript 3, Actionscript 2)

Ottima conoscenza di Objective-C e Xcode

Sufficiente conoscenza di Cocos2D

Buona conoscenza di Quarkxpress Passport

Buona conoscenza del linguaggio html, css, javascript

Sufficiente conoscenza del linguaggio php e dell'uso di mysql

Buona conoscenza di Sketchup 5 e 6

Sufficiente conoscenza di Apple Final Cut Pro

INFORMAZIONI PERSONALI Pratico il parkour e lo snowboard, mi interesso di arte, architettura,

design, graphic design, graphic art, musica, teatro, cinema.

NOTE

Disponibilità a trasferte in territorio nazionale e internazionale